

CONCURSUL INTERDISCIPLINAR „± POEZIE”
Etapa județeană, 11 aprilie 2009
CLASA A VI-A

Barem de corectare și notare

1. Limba română și matematică(50 puncte)

- a. identificarea corectă a termenilor : (5+5).....10 p.
- b. transcrierea definiției: 5p; comentariul adecvat cerinței..... 5p.
- c. alegerea celor doi termeni: 2 p; alcătuirea corectă a enunțurilor..... 8 p.
- d. notarea corectă a celor două cuvinte derivate: (5+5).....10 p.
- e. *5/1*.....10 p.

2. Limba română (40 puncte)

- utilizarea celor două moduri de expunere solicitate - 6 p; utilizarea unui singur mod de expunere -3 puncte.....3/6 p.
- utilizarea nuanțată, expresivă a figurilor de stil indicate - 12p (4+4+4); construirea unor enunțuri banale, cu folosirea figurilor de stil indicate - 6p(2+2+2).....6/12p.
- individualizarea unui personaj, cu respectarea cerinței date – 8 p; construirea unui personaj, dar fără capacitatea de individualizare a acestuia - 4p..... 4/8 p.
- relatarea la persoana I.....4p.
- text clar, expresiv, adecvat conținutului și cerințelor - 8 p; text clar, inexpressiv, adecvat conținutului și cerințelor - 6 p; text neclar, inexpressiv, încercare de adecvare la cerințe - 4 p.....8/6/4 p
- ortografie, punctuație, așezare în pagină - (2+2+2).....6 p.

3. Matematică (40 puncte)

Rezolvare

Culoarea poate fi aleasă în trei moduri, numărul de mâini în 4 moduri (un marțian poate avea 2, 3, 4 sau chiar 5 mâini!), iar numărul de antene în 18 moduri. Prin urmare există $3 \cdot 4 \cdot 18 = 216$ tipuri de marțieni. Conform principiului cutiei, dacă avem $216 \cdot 10 + 1 = 2161$ marțieni, putem selecta dintre ei 10 marțieni identici și evident că acesta este numărul minim cerut.

Barem

- justifică faptul că se poate alege culoarea în trei moduri, numărul de mâini în 4 moduri, iar numărul de antene în 18 moduri15 p.
- arată că sunt $3 \cdot 4 \cdot 18 = 216$ tipuri de marțieni.....15 p.
- află numărul minim $216 \cdot 10 + 1 = 2161$ din care se pot alege 11 marțieni identici10 p.

Notă: Rezolvarea problemei printr-o metodă aritmetică se punctează corespunzător